



- ❖ Utilisation par l'enseignant sans possibilité de faire des personnalisations durant la coupure de l'ENT :
 - Téléchargement avant la coupure de l'ENT : la version téléchargée comprendra toutes les personnalisations qui ont été faites durant l'année scolaire.
 - Accès au manuel téléchargé via l'application Lelivrescolaire.fr en mode hors ligne pour pas qu'il y ait de tentative de connexion via l'ENT ce qui bloquerait l'accès.
 - Ne pas faire la mise à jour de l'application durant la coupure de l'ENT : pour cela s'assurer d'avoir désactivé la mise à jour automatique.
 - L'accès hors ligne à la licence est possible même après l'expiration de la licence tant qu'il n'y a pas de reconnexion via l'ENT.
 - Lorsque l'ENT rouvre, l'enseignant retrouve les personnalisations qu'il avait faites durant l'année scolaire, avant la coupure de l'ENT.

- ❖ Utilisation par l'enseignant avec la possibilité de faire des personnalisations :
 - Les personnalisations sont possibles uniquement en ligne.
 - Communiquer à Lelivrescolaire.fr pour chaque enseignant concerné :
 - une adresse mail non académique ainsi que le nom de l'établissement si l'enseignant n'a pas de modification à importer : des identifiants leur seront fournis.
 - une adresse mail non académique, le nom de l'établissement ainsi que l'ID de l'enseignant concerné (se trouve au niveau du profil en haut à droite en cliquant sur Mon compte) si l'enseignant a des modifications à importer : des identifiants leur seront fournis.
 - Accès à un compte premium non rattaché à l'ENT (uniquement si le manuel a été recommandé pour l'année à venir) en se connectant sur Lelivrescolaire.fr avec leur adresse mail non académique et le mot de passe communiqué.
 - L'enseignant peut donc accéder à son manuel en ligne et faire des personnalisations .
 - A la réouverture de l'ENT : les enseignants ayant fait des modifications qu'ils souhaitent conserver doivent recontacter Lelivrescolaire.fr pour que ces modifications soient prises en compte sur la licence rattachée à leur ENT.